|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **장르** | 우주 서바이벌 RPG |
| **플랫폼** | PC |
| **타겟 유저** | 20, 30 대 남성 |
| **기타 사항** | IGF 인디 게임 대회 출전  STEAM 그린 라이트 출품 예정 |
| **줄거리** | 과학의 발전과 더불어 인류의 문명은 눈부신 성장을 이루었다. 먼 우주로의 진출도 더 이상 공상이 아니었다. 인류는 우주로의 진출로 더욱 풍족한 삶을 살 수 있을 것이라는 희망에 가득 차 있었다. 그렇게 인류는 진취적이면서도 탐욕적으로 세력을 넓혀갔다.  언제나 그렇듯 과도한 탐욕은 위험을 부른다.  무분별하게 세력을 넓혀가는 인류에 거대한 위협이 다가오고 있었다.  그 위협은 곧 외계의 세력이라는 눈에 보이는 형태로 모습을 드러냈고 인류의 문명을 파괴하기 시작했다. 압도적인 위력에 인류는 속수무책이었고 결국 최후의 보루인 모행성까지 함락된다.  인류는 그렇게 멸망 직전까지 몰리게 되고 소수의 사람들만 겨우 우주선을 타고 탈출을 한다. | | |
| **조작 및**  **설명** | 기본 조작 : 우주선 이동 (WASD), 조준 (마우스 이동), 발사 (마우스 좌측 클릭), 무기 자동, 수동 전환 (F1 ~ F8), 기술 사용 (Q, E, 1 ~ 5)  게임 설명 : “SPACE” 는 우주 서바이벌 RPG 게임으로서, 장르 그대로 우주에서 진행되는 RPG(롤플레잉 게임)에 서바이벌 요소를 추가한 게임입니다. 기본적으로 유저는 함선 하나를 조종하며, 우주에서 타 함선과 교류나 전투를 펼치거나 행성을 탐사해서 여러 자원과 장비를 얻을 수 있습니다. 또한 함선 안에는 민간인, 과학자, 군인 세 종류의 사람들이 탑승하고 있고 사람들은 계속 “식량”을 소비하게 되고 식량이 부족하면 인구가 줄어들게 됩니다. 함선이 파괴되어도 게임이 끝나지만 인구가 없어도 게임이 끝나게 되므로 유저는 식량과 자원을 찾기 위해서 계속 탐험을 해야합니다. | | |
| **앞으로의**  **계획 및 전략** | 2016.1 전까지 IGF(Independent Games Festival) 세계 대회에 출품한 작품 계속 업데이트  2016.3 까지 PC의 게임 App Store라고 할 수 있는 STEAM Store에 “Green Light”에 게임 출품  STEAM 의 Green Light 에서 좋은 평가를 얻으면 정식으로 Store에 등록되게 되는데 이를 위해 계속 장비, 임무 등 컨텐츠 개발. | | |

레볼루션 < SPACE >